**RAPORT DE DEZVOLTARE**

**Numele proiectului:** **Generare functii/arbori pentru evaluarea de binarizari optime**

**Starea proiectului: On Schedule**

**Progres al echipei in dezvoltarea solutiei:**

**Binarizarea globala**

**Am implementat binarizarea globala si am testat functionalitatea task-urilor asignate in sprint-ul 1 si 2 pentru milestone 2.**

**Sprint 1 – Milestone 2:**

**Am discutat despre organizarea proiectului si impartirea task-urilor intre membrii echipei. La finalul acestui sprint am reusit:**

* **sa citim input-ul**
* **sa cream structura arboreului**
* **sa cream clasa cu operatile pentru fiecare nod**
* **sa generam arborele**
* **sa definim metrici pentru a calcula eficienta arborelui astfel incat sa alegem cel mai optim** arbore
* sa scriem arborele in fisier

Sprint 2 – Milestone 2:

Am testat functionalitatea task-urilor implementate in sprint 1 si am rezolvat bug-urile. La finalul acestui sprint am reusit:

* sa inbunatatim citirea input-ului
* sa actualizam clasa node
* sa calculam radacina arborelui
* sa adaptam calcul metricilor cu schimbarile facute in clasa node
* sa adaptam generarea arborelor
* sa ajustam rezultatul radacinei
* sa calculam f\_measure si sa comparam cu f\_measure dat din cei 16 algoritmi
* sa scriem raportul tehnic, raportul de dezvoltare, de monitorizare, evaluare si controlul evolutiei, planul de risc
* sa cream Main-ul
* sa testam functionalitatile si sa avem un demo

In ambele sprint-uri task-urile au fost finalizate in timp.

**Binarizarea locala**

**Am implementat binarizarea locala si am testat functionalitatea task-urilor asignate in sprint-ul 3 si 4 pentru milestone 3.**

**Sprint 3 – Milestone 3:**

**Am discutat despre implementarea locala si impartirea task-urilor intre membrii echipei. La finalul acestui sprint am reusit:**

* **sa actualizam implementarea globala tinand cont de logica implementarii locale**
* **sa calculam Fmeasure local**
* **sa refactorizam clasa Main (am separat in MainLocal si MainGlobal)**
* **sa curatam clasa Main eliminand codul comentat si print-urile care sunt inutile pentru afisarea rezultatului final**

**Sprint 4 – Milestone 3:**

**Am discutat despre task-urile finalizate si problemele aparute in timpul dezvoltarii in sprint-ul 3. La finalul acestui sprint am reusit:**

* **sa rezolvam erorile aparute**
* **sa testam functionalitatile**
* sa scriem raportul tehnic si raportul de dezvoltare
* sa facem prezentarea finala in Power Point

In ambele sprint-uri task-urile au fost finalizate in timp.

**Impactul metodologiei de dezvoltare folosite:**

Metodologia de dezvoltare folosita este Agile, in sprint-uri a cate doua saptamani fiecare.

Folosirea metodologiei Agile pentru managementul proiectului ne-a oferit:

1. Flexibilitate mai mare in cazul schimbarilor
2. Testarea in fiecare sprint ne a ajutat sa descoperim bug-urile in timp si sa fie mai usor sa facem modificarile necesare
3. Productivitate mai mare prin comunicarea și colaborarea cu colegii echipei pentru eliminarea blocajelor
4. Finalizare in timp a task-urilor
5. Transparenta si control asupra procesului de dezvoltare prin intalnirile fiecarui sprint unde membrii arata ce au implementat sau daca au avut probleme